

UNIDADES DE ORGANIZACIÓN CURRICULAR	PRIMER PERÍODO	SEGUNDO PERÍODO	TERCER PERÍODO	CUARTO PERÍODO	QUINTO PERÍODO
PROFESIONAL	ALGORITMOS DE PROGRAMACIÓN	ANÁLISIS DE SISTEMA CON UML	ARQUITECTURA DE SOFTWARE	CLOUD COMPUTING	HERRAMIENTAS DE ADMINISTRACIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE
	ELECTRÓNICA	BASES DE DATOS RELACIONALES (SQL)	BASES DE DATOS NO RELACIONES (NO SQL)	EVALUACIÓN DE SOFTWARE	IMPLEMENTACIÓN DE SOFTWARE
	INTRODUCCIÓN A LAS TIC Y REDES	DESARROLLO DE SOFTWARE	DISEÑO DE SOFTWARE	FRONT END	PROYECTOS DE MACHINE LEARNING
	INTRODUCCIÓN A LOS SISTEMAS OPERATIVOS	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	ANÁLISIS DE DATOS Y BI	MINERÍA DE DATOS	VIRTUALIDAD Y METAVERSO
	LENGUAJE PROBABILÍSTICO Y ESTADÍSTICO	PROGRAMACIÓN WEB PARA CIENCIAS DE DATOS	INTRODUCCIÓN A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL - IA	SISTEMAS EMBEBIDOS Y REDES NEURONALES	SEGURIDAD DE LA INFORMACIÓN
	LENGUAJE CUANTITATIVO	SISTEMAS DIGITALES	REDES - IoT	SISTEMAS DE INFORMACIÓN (SI)	TITULACIÓN
PRÁCTICAS PREPROFESIONALES	-		120 Horas	120 Horas	-
VINCULACIÓN CON LA SOCIEDAD	-	-		31 Horas	65 Horas



4 CERTIFICACIONES

E-COMMERCE Y MARKETING DIGITAL

LIDERAZGO PARA NEGOCIOS

EMPRENDIMIENTO

COMPETENCIA PARA EL TRABAJO VIRTUAL

● PRÁCTICAS PREPROFESIONALES Y VINCULACIÓN: 336 horas

● TRABAJO DE TITULACIÓN: 120 horas

● TOTAL HORAS CARRERA: 4500 horas